



Puebla, Pue. a 9 de Octubre de 2006

Reglamento Fútbol 7

El fútbol 7 respeta al máximo las reglas de FIFA para fútbol 11 vs 11, sin embargo existen algunas diferencias. por lo que es recomendable leer el reglamento completo para conocer el detalle de las reglas.

Sin embargo leer el reglamento a detalle puede ser tedioso para algunos, así que a continuación encontrarán un extracto que todo jugador de futbol7 debe de conocer:

Regla No.1 El Terreno de Juego

Las dos líneas punteadas paralelas y a 13 metros de la línea de meta se denominan líneas de los 13 metros.

Regla No.2 El Balón

Antes del inicio del partido cada equipo debe de presentar al arbitro UN balón del No.5 en buen estado y que cumplan con la regla 2.1 (Propiedades y medidas). Dichos balones deben estar disponibles en la banca de cada equipo . El árbitro decidirá cuál de los balones será utilizado.

A falta de presentación de los balones por parte de un equipo se decretará vencedor del partido (por default) al equipo contrario. El equipo que sí trajo su balón puede autorizar que inicie el juego aunque el rival no halla presentado sus balones, sin embargo en caso de que el juego no pueda continuar por falta de balón (ej. pinchadura / pérdida) el equipo que sí trajo su balón podrá solicitar al árbitro que se le se marque default a su favor o podrá dar tolerancia para conseguir el balón.

Regla No.3 El número de jugadores.

El partido será jugado por dos equipos formados por un máximo de SIETE jugadores cada uno, de los cuales uno jugará como guardameta. El partido no se iniciará si uno de los equipos tiene menos de CINCO jugadores. Si un equipo inicia su partido con menos de 7 jugadores, tendrá hasta el término de la primera mitad para completarse. Los jugadores que no jugaron en la 1ra mitad no podrán jugar la parte complementaria.

Los equipos podrán sustituir cuantos jugadores deseen sin ningún tipo de límite, siempre y cuando la pelota no esté en juego y el árbitro lo autorice.

Cada equipo deberá de registrar por lo menos a 10 jugadores.



COLEGIO BENAVENTE

COORDINACIÓN DE DEPORTES



Un jugador que haya sido reemplazado, puede volver a participar en el partido sustituyendo a otro jugador.

El entrenador podrá estar a nivel de cancha, dentro de su área técnica para impartir instrucciones a los jugadores. Sólo UNA persona podrá fungir como entrenador. Los demás funcionarios oficiales y auxiliares deberán permanecer fuera de los límites del campo, y deberán comportarse en forma correcta. Ninguna persona del público podrá estar a nivel de cancha.

Regla No.4 Equipamiento de jugadores

Los jugadores deberán de vestir ropa deportiva UNIFORME consistente de shorts, medias y playera con su respectivo numero en la espalda en correlación a su registro de jugador. El empleo de tacos y de espinilleras es obligatorio.

Regla No.5 El árbitro

Poderes y deberes del Arbitro:

Se asegurará de que los balones utilizados correspondan a las exigencias de la Regla 2 y Se asegurará de que el equipamiento de los jugadores cumpla las exigencias de la Regla 4

Tomará medidas contra la afición (porra) y/o los funcionarios oficiales de los equipos que no se comporten de forma correcta y con respeto hacia jugadores, cuerpo arbitral o publico en general. El árbitro podrá, si lo juzga necesario, expulsarlos del terreno de juego y sus alrededores, e inclusive dar por terminado el partido favoreciendo al equipo contrario.

No permitirá que personas que no sean jugadores entren en el terreno de juego entre partidos ni en los medios tiempos.

Regla No.7 Duración del partido

Periodos de juego: el tiempo de duración del juego es de 50 minutos, dividido en dos periodos de 25 minutos cada uno, salvo que por mutuo acuerdo entre el árbitro y los dos equipos participantes se convenga otra cosa. Habrá un breve descanso de 5 minutos para el cambio de lado.

El tiempo de tolerancia es de 5 minutos para el inicio de cada periodo de juego. La tolerancia se puede extender en periodos de 5 minutos cada vez, si uno de los equipos lo solicita y el otro da su consentimiento. En este caso, el arbitro aplicará dos partes iguales con tiempos reducidos. Si el equipo puntual



COLEGIO BENAVENTE

COORDINACIÓN DE DEPORTES



desea marcar el default deberá notificarlo al árbitro al vencimiento de los últimos 5 minutos de tolerancia.

Regla No.8 El inicio y la reanudación del juego

Procedimiento del saque de salida: todos los jugadores deberán encontrarse en su propio campo, los jugadores del equipo contrario a aquél que efectuará el saque de salida deberán encontrarse como mínimo a 6 m del balón hasta que sea jugado, el balón se hallará inmóvil en el punto central, el árbitro dará la señal, el balón entrará en juego en el momento en que sea pateado y se mueva HACIA ADELANTE, y el ejecutor del saque no podrá tocar el balón por segunda vez antes de que no sea jugado por otro jugador.

Regla No.11 El fuera de juego

En el fútbol 7 NO EXISTE EL FUERA DE JUEGO

Regla No.12 Faltas y conducta antideportiva

El fútbol 7 respeta al máximo la regla 12 (Faltas y Conducta Antideportiva) de FIFA para fútbol 11vs11. Sin embargo a continuación se mencionan puntos que cabe destacar:

Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario desde el lugar donde se cometió la falta si un guardameta comete una de las siguientes faltas dentro de su propia área penal:

- tarda más de seis segundos en poner el balón en juego después de haberlo controlado con sus manos
- vuelve a tocar el balón con las manos después de haberlo puesto en juego y sin que cualquier otro jugador lo haya tocado
- toca el balón con las manos después de que un jugador de su equipo se lo haya cedido con el pie
- toca el balón con las manos después de haberlo recibido directamente de un saque de banda lanzado por un compañero

Se concederá asimismo un tiro libre indirecto al equipo adversario si un jugador, en opinión del árbitro:

- se barre intencionalmente en disputa del balón (NO SE PERMITEN LAS BARRIDAS)



COLEGIO BENAVENTE

COORDINACIÓN DE DEPORTES



- lanza el balón (con el pie o en saque de banda) desde su propia área de los 13 metros hasta el área de los 13 metros del lado contrario (ya sea por aire o por tierra) sin haber sido tocado por otro jugador. El tiro libre se cobrará detrás de la línea de los 13 metros

La conducta antideportiva y la violencia tanto dentro como fuera del terreno de juego se sancionara a criterio de la Coordinación de Deportes. Estas sanciones pueden ir desde suspensión temporal hasta definitiva del torneo.

Regla No.13 Los tiros libres

Tanto para los tiros libres directos como los indirectos, el balón deberá estar inmóvil cuando se lanza el tiro y el ejecutor no podrá volver a jugar el balón antes de que éste haya tocado a otro jugador. Adicionalmente todos los adversarios deberán encontrarse como mínimo a SIETE METROS del balón hasta que esté en juego, salvo que se encuentren ubicados entre los postes sobre su propia línea de meta

Cuando se señale una falta el árbitro ordenará con el silbato la ejecución del tiro libre siempre que el beneficiario pida pasos para distanciar la barrera. En caso contrario el juego se podrá reanudar sin necesidad de señalarlo el árbitro.

Regla No.14 El Penalti

En el caso de la rama varonil se cobrará un penalti cuando un equipo sume sus 6 primeras faltas, y cada que sume 3 faltas más después de las 6 primeras

Regla No.15 El saque de banda

Un jugador que efectúa un saque de banda hacia su propia portería, el portero no podrá jugar el balón con las manos.

Regla No.16 Saque de meta

Si el saque de meta o despeje de portero pasa la línea de los 13 metros del lado contrario de la cancha, ya sea por tierra o por aire, se otorgará tiro libre indirecto que se cobrará desde la línea de los 13 metros, en el punto donde el balón cruzo la línea.



COLEGIO BENAVENTE

COORDINACIÓN DE DEPORTES



Adendum al reglamento

Registros y Cédula de Juego: Antes de cada juego los 7 jugadores que inician deberán entregar al árbitro sus 7 credenciales del Colegio Benavente. Los jugadores en banca deberán de entregar su credencial al arbitro al momento de ingresar al juego.

Al termino de cada encuentro el capitán del equipo deberá de ir con el arbitro y recibir todos y cada uno de los registros de los jugadores, así como firmar la cédula del partido.

El marcador resultante de un partido ganado por default será de 4 – 0 a favor del equipo que si se presentó.

Permanencia en el campo: Solo los 7 jugadores en turno y UN entrenador de cada equipo podrán estar dentro del terreno de juego (pasto). Los jugadores suplentes deberán de permanecer sentados en su banca a menos que estén esperando entrar.

Los entrenadores podrán permanecer en la cancha pero nunca entrar sin autorización del arbitro.

Área de suplentes y de espera: El pasillo lateral que está a nivel de cancha es para uso exclusivo los entrenadores, personal de ayuda y jugadores que están en turno, o que están esperando el siguiente partido. Las bancas son para uso exclusivo de los suplentes del partido en turno.

El público y los jugadores no uniformados deberán de permanecer en la grada para facilitar el movimiento de jugadores al salir y entrar al campo.